

Nombre: Fecha:

Apellidos: Curso:

1. Implementa el circuito de la Figura 1 sobre el entrenador o, para ganar tiempo, en un simulador de circuitos electrónicos, como pueden ser Electronics Workbench, Multisim, Proteus, etc.

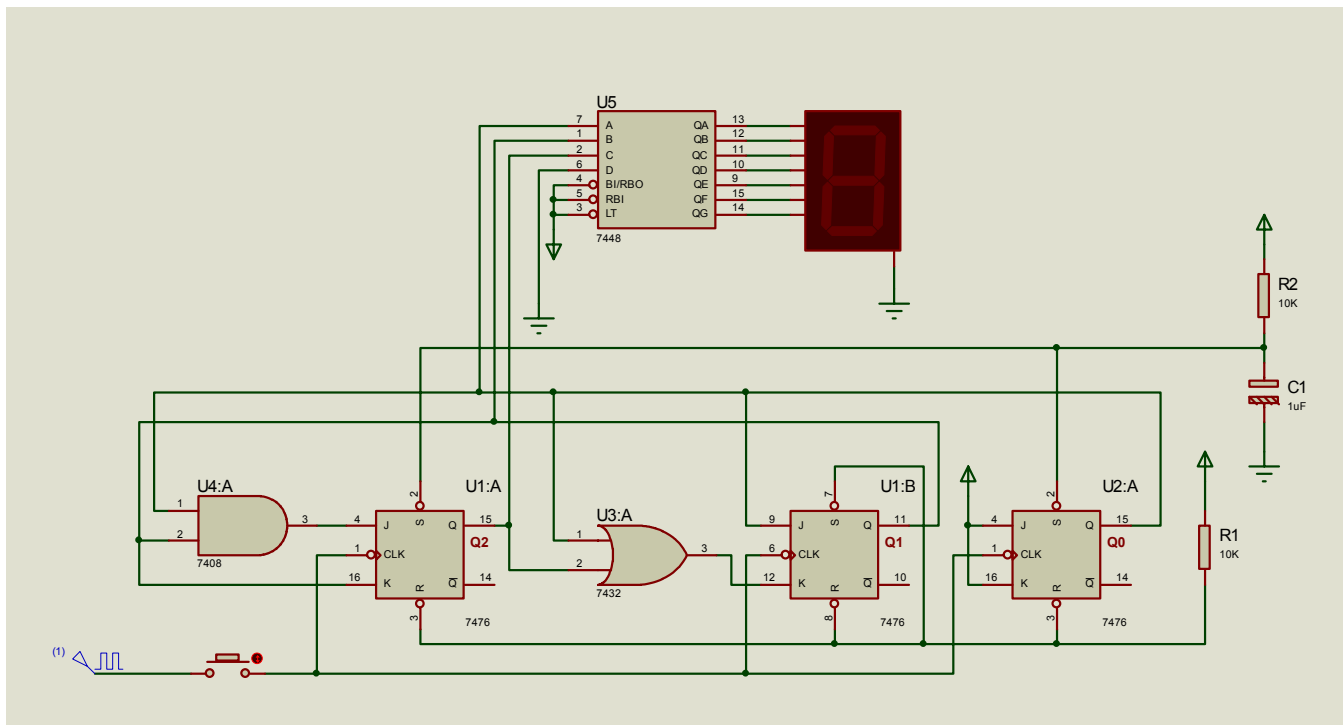


Figura 1.- Circuito Contador

2. Comprueba el funcionamiento introduciendo una señal de reloj de 1Hz por ejemplo por la entrada de impulsos, activar el pulsador y analiza el funcionamiento del circuito.
3. Realiza una descripción del funcionamiento del circuito.
4. Sustituye la señal de reloj por otra de una frecuencia de 10KHz y conectar el analizador lógico para obtener la señal de reloj y las salidas Q0, Q1 y Q2 respectivamente. Dibuja las señales obtenidas e identifica el valor que hace que en el display aparezca el número 1, 2, 3, 4, 5 y 6.