

Procedimiento 12	CÉLULA FLEXIBLE	24-11-2008
Puesta a cero del DB que contiene los datos de las paletas		PLC línea

Objetivo

Poner a “Cero” (inicializar) el bloque de datos DB150 en el que se guarda toda la información del contenido de las paletas.

Causa de la modificación

Cada vez que se quiere trabajar en modo Célula, es necesario comenzar de “cero”, es decir, partir de la suposición de que todas las paletas están vacías, por lo tanto, la información que contiene el DB150 relativo a su contenido, debe de ser cero, pero por funcionamientos anteriores, siempre queda información residual en el DB.

Descripción de la modificación

En el FC1 que se lee siempre, se ha añadido el segmento 32 en el que mediante una estructura de saltos, cuando realizamos la inicialización, en cada Scan de programa un Byte del DB es puesto a “cero”, cuando se han puesto a cero los 1270 Bytes del DB, se detiene el proceso.

El proceso se inicia desde un pulsador de la pantalla principal de la NT y cuando termina, el piloto indicador se pone en verde.

Funcionamiento de la modificación

- Crear la variable de tipo temporal “puntero” con formato de doble palabra.
- Cuando desde la pantalla táctil se acciona el botón de “INICIO” se pone a SET la marca M104.0 la cual hace que NO se efectúe el salto y se lean las instrucciones que vienen a continuación.
- Se carga en el valor cero en el ACU1 y se transfiere al Byte del DB que especifica el “puntero” y que inicialmente es cero.
- Para incrementar el valor del puntero, se carga éste, y se carga en el formato adecuado el valor uno (L P#1.0), para que el puntero se vaya incrementando de uno en uno (Byte a Byte).
- Realizada la suma, el valor actual del puntero se ha incrementado en una unidad.
- Para ver si hay que seguir poniendo el DB a cero, se compara el valor del puntero con el valor 1270 (ojo al formato) ya que el DB tiene 1270 Bytes. Si todavía no se han puesto todos a cero, se repite el proceso.
- Si ya están todos a cero, se activa la marca M104.1 la cual se encarga de que NO se efectúe el nuevo salto y así poder terminar el proceso poniendo el valor del puntero a cero y reseteando la marca M 104.0 que fue activada desde la NT.

KOP/AWL/FUP - [FC1 -- celula2008\LINEA_TRANSPORTE\CPU 315-2 DP]

Archivo Edición Insertar Sistema de destino Test Ver Herramientas Ventana Ayuda

0.0 temp puntero DWORD

FIN MODULO DE SERVICIOS
 Se crea un programa para inicializar la Célula cuando se quiere trabajar con todos los puestos en modo Célula.
 Crear una variable temporal que funcionará como puntero en el DB
 Preparar unos saltos para que cuando se quiera inicializar el programa, se llene el DB Byte a Byte de ceros (en cada Scan se pone a cero un Byte). cuando se han llenado los 1270 Bytes del DB, se inicializa el valor del puntero y se detiene el proceso.

```

AUF "DBPaletas"
U M 104.0
SPBN M004
L 0
T DBW [#puntero]
L #puntero
L P#1.0
+I
T #puntero
L P#1270.0
>I
= M 104.1
U M 104.1
SPBN FIN
L P#0.0
T #puntero
R M 104.0
  
```

M004: MOT

Pulse F1 para obtener ayuda. offline Abs Seg 32 Lin 13

Inicio Administrador SIMATIC - ... KOP/AWL/FUP - [FC1 - ... 11:15

